



# Студия видеозаписи лекций и проведения вебинаров

5 корпус, 2 этаж, аудитория 52-30

Email: [sdo@guap.ru](mailto:sdo@guap.ru)  
Телефон: 8 (812) 679-64-53

Черный фон



Белый фон



Для повышения качества видео обратите внимание на одежду, в которой собираетесь сниматься.

## В одежде стоит избегать:

- мелкой клетки или узкой полоски;
- вязаных вещей, особенно с крупной вязкой;
- любых надписей или рисунков (изображение «зеркалится»);
- элементов и аксессуаров, создающих блик;
- цветов, мало отличающихся по цвету от фона студии;
- вещей, создающих шумовые помехи (из «шуршащих» и т.п. материалов).

- Все графические элементы (схемы, графики, и т.д.) в презентации должны быть выполнены на прозрачном фоне.
- Если ваша презентация создана в PowerPoint или Keynote, экспортируйте ее в формат PDF.
- Если у вас нет готовой презентации, то PowerPoint – самый удобный инструмент для ее создания.
- Презентацию также можно сделать в редакторе Jalinga (ссылка для скачивания: <https://www.jalinga.ru/resources>).

## Шаблоны для создания презентаций

Скачайте и используйте шаблоны PowerPoint, в которых уже предусмотрено место для спикера:

① шаблон для черного фона:

[https://guap.ru/Content/it/cts/shablon\\_bf.pptx](https://guap.ru/Content/it/cts/shablon_bf.pptx)

① шаблон для белого фона:

[https://guap.ru/Content/it/cts/shablon\\_wf.pptx](https://guap.ru/Content/it/cts/shablon_wf.pptx)

- Для съемки на черном фоне избегайте темных цветов текста и картинок.
- Спикер является частью слайда, поэтому элементы слайда не должны перекрывать его. Оставьте на слайде пустое место, которое займет спикер при записи видео.
- Подумайте, как текст слайда будет выглядеть на экранах мобильных устройств. Чтобы текст было видно, используйте рекомендуемые размеры шрифта:  
для заголовков — не менее 24 пт,  
для содержимого — не менее 20 пт.

## Эффект анимации

Эффекта анимации в презентациях можно добиться дублированием слайдов как указано ниже или использовать редактор Jalinga.

1. Первая мысль

Слайд 1

1. Первая мысль  
2. Вторая мысль

Слайд 2

1. Первая мысль  
2. Вторая мысль  
3. Третья мысль

Слайд 3

При записи видео возможно осуществлять интерактивное взаимодействие с элементами презентации:



Перемещать



Показывать/скрывать



Использовать анимацию



Увеличивать/уменьшать

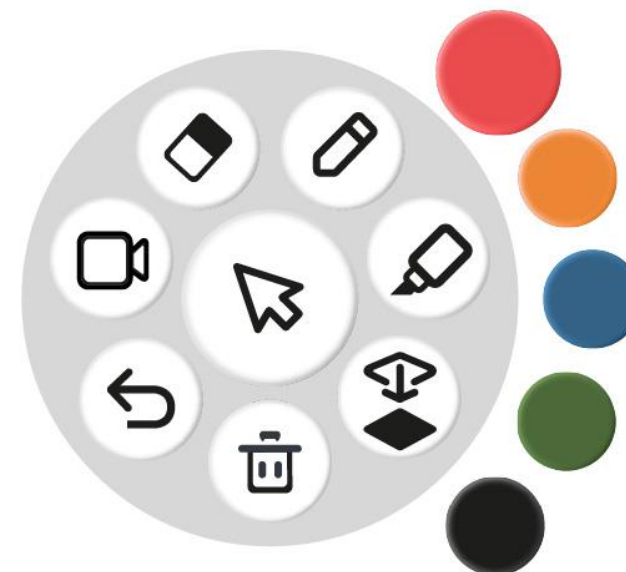


Писать карандашом или маркером

## Вызов визуальной панели управления

Для вызова визуальной панели управления коснитесь сенсорной доски тремя пальцами.

Панель упрощает доступ к наиболее востребованным инструментам взаимодействия с презентацией.



- Проведите двумя пальцами по сенсорной доске справа налево, чтобы перейти на следующий слайд, и слева направо — для перехода на предыдущий.
- Также этот жест используется и при работе с медиафайлами. Для запуска видео его необходимо повторить дважды.
- Для управления элементом, а также при использовании инструментов визуальной панели управления используйте один палец.

## Кнопки сенсорной доски



**Старт/стоп записи**



**Карандаш**

Позволяет писать тонкой непрозрачной линией



**Маркер**

Позволяет писать или выделять толстой полупрозрачной линией



**Цвет**

Выбор одного из пяти предустановленных цветов для карандаша или маркера



**Ластик**

Позволяет стирать надписи в точке касания



**Сохранение изменений**

Сохраняет все изменения на текущем слайде



**Корзина**

Убирает все изменения на текущем слайде



**Отмена действия**

Последовательно отменяет изменения на текущем слайде (до 50 отмен)

Пульт управления используется:

- для перехода на следующий/предыдущий слайд;
- для начала/остановки записи;
- при работе с медиафайлами (для запуска видео) — двойной щелчок на кнопке «Переход на следующий слайд».

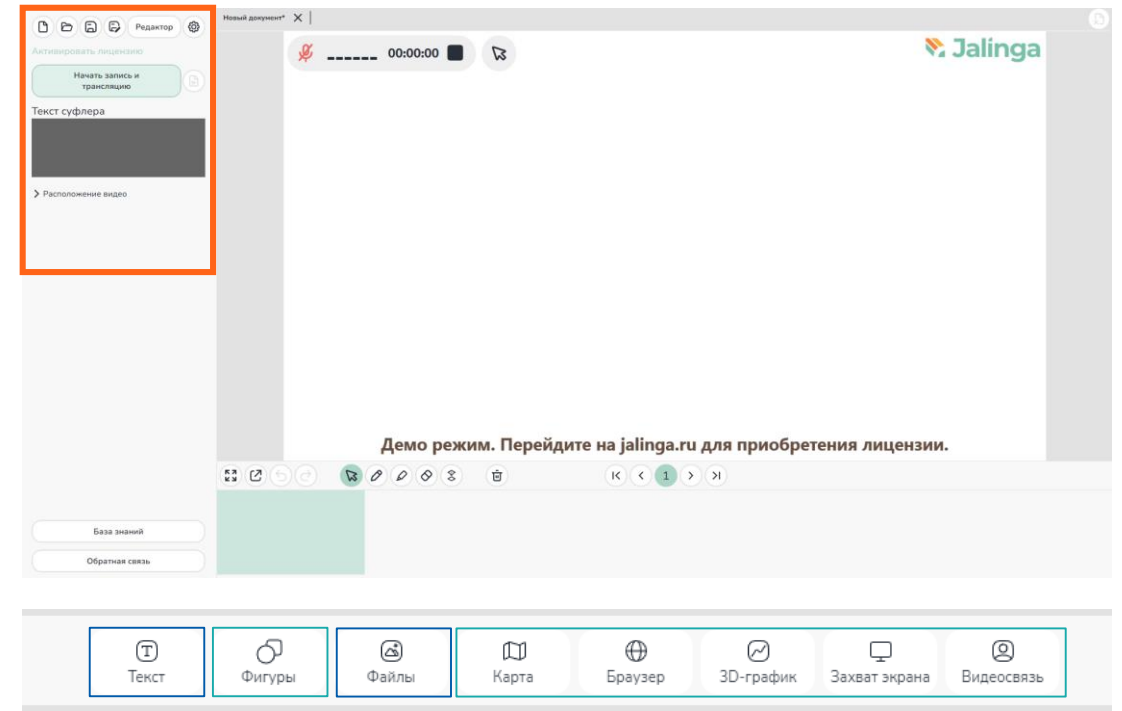




В студийном редакторе приложения Jalinga на слайд презентации можно добавлять различные интерактивные объекты:

- стандартные объекты – файлы или текст,
- уникальные объекты – карта, окна браузера, 3D-графики, фигуры, рабочий экран студии, внешние трансляции и видеосвязь.

Со всеми этими объектами можно взаимодействовать в процессе записи видео.



Стандартные  
объекты

Уникальные  
объекты



Карта

## Карта

Картинки с разрешением 1920x1080 px и выше можно увеличивать, уменьшать и двигать внутри области. Размер выбирается самостоятельно



Браузер

## Окно браузера

Демонстрация и взаимодействие с сайтами, как на личном устройстве



3D-график

## 3D-график

Позволяет отображать функцию двух переменных в виде 3D-объекта



Рабочий стол

## Захват экрана

Спикер в кадре управляет рабочим столом студийного компьютера



Внешний видеопоток

## Внешний видеопоток/видеосвязь

Работа с личным устройством: демонстрация рабочего стола, программ и сайтов. Подключение спикера не из студии для совместной съемки